

Klasa Simulation, wersja 5

```
unit Simulation: PriorityQueues class;
  unit SimProcess: elemFIFO coroutine;
    var event: EventNotice;  (* zapewnij że, event.p = this SimProcess *)
    unit isIdle: function: Boolean;
    begin
      result := (event=none); (* niezaplanowany wttw gdy event = none*)
    end isIdle;
    unit isTerminated: function: Boolean;
    begin
      result := finished;
    end isTerminated;
  begin
    return; (* koniec konstruktora, konstruktor jest pusty *)
    inner; (* tu kompilator wstawi wątek klasy pochodnej *)
    finished :=true; (* zakończono wątek klasy pochodnej *)
    call passivate;
    raise Error; (* wrzucamy wyjątek gdyby ktoś wznowił, przez attach, ten współprogram *)
  end SimProcess;

unit EventNotice: elemPQ class(p: SimProcess, t: time);
  unit less: virtual function(e: EventNotice): Boolean;
  begin
    result:= t < e.t
  end less;
end EventNotice;
(* własność S2 jest spełniona, ponadto obiekty tej klasy mogą być wstawiane do kolejki PQ *)

unit PlanSymulacji: QueueHead class;
  unit schedule: procedure(p:SimProcess, t: time);
  var ev: EventNotice;
  begin
    ev := new EventNotice(p, t);
    if p.idle and not p.terminated then call SQS.insert(ev); p.event:=ev; endif;
  end schedule;
  unit hold: procedure(dt: time);
  begin
    ...
    call chooseProcess;
  end hold;
  unit run: procedure(p: SimProcess); ...
```

```

unit passivate: procedure; ...
unit cancel: procedure; ...
unit chooseProcess: procedure;
    var e: EventNotice;
    begin                                (* wartością SQS.min jest najmniejszy element, typ elemPQ*)
        e:=SQS.min qua EventNotice;  (* dzięki qua odzyskujemy poprawny typ *)
        (* zmienne currTime i currProcess są prywatnymi zmiennymi w klasie Simulation *)
        currProcess:= e.p;
        currTime := e.t;
        attach(e.p);
    end chooseProcess;
unit currentProcess: function: SimProcess;
begin
    result := currProcess;

    end currentProcess;
    unit currentTime: function: time; ...
end PlanSymulacji;

unit time: class ... end time;

var SQS: PlanSymulacji;
(* własność S1 jest zagwarantowana, SQS jest kolejką priorytetową!*)
var currProcess: SimProcess;
var currTime: time;
end Simulation;

```